**LAPORAN PROJECT UAS PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK APLIKASI RUMAH MAKAN PADANG**



DENAZ FATHAN ERNASTHAN

A11.2019.12318

A11.45UG

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**2022**

# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI i](#_Toc93189696)

[TENTANG APLIKASI 2](#_Toc93189697)

[1.1 Deskripsi 2](#_Toc93189698)

[1.2 Screenshot 2](#_Toc93189699)

[1.3 Manfaat Aplikasi 2](#_Toc93189700)

[Detail Pengembangan Aplikasi 3](#_Toc93189701)

[2.1 Flow Chart 3](#_Toc93189702)

[2.2 Class Diagram 4](#_Toc93189703)

[2.3 Gantt Chart 5](#_Toc93189704)

[2.4 Screenshot Lebih Lengkap 6](#_Toc93189705)

[REFERENSI 15](#_Toc93189706)

# TENTANG APLIKASI

## Deskripsi

Rumah makan adalah sebuah tempat usaha yang ruang lingkupnya kegiatannya menyediakan pelayanan makanan dan minuman untuk umum di tempat usahanya. Pada kali ini saya membuat aplikasi dengan menggunakan java dan recycle view yaitu aplikasi pemesanan menu Rumah Makan Padang yang merupakan aplikasi yang dimana kita dapat memesan suatu menu yang tersedia pada Rumah Makan Padang tersebut.

## 1.2 Screenshot

A picture containing text, monitor, electronics, screen

Description automatically generated

## 1.3 Manfaat Aplikasi

Aplikasi Rumah Makan Padang saya buat ini bermanfaaat untuk mempermudah kita dalam melakukan pemesanan dan dengan menggunakan aplikasi ini kita dapat mengetahui menu apa saja yang tersedia di rumah makan padang tersebut beserta harganya. Kita juga dapat melihat deskripsi menu yang disajikan sehingga kita dapat mengetahui gambaran menu yang disajikan.

# Detail Pengembangan Aplikasi

## 2.1 Flow Chart

Detail Menu

Home

No

Pesan

Yes

Pesan Menu

No

Tambah Pesan?

Yes

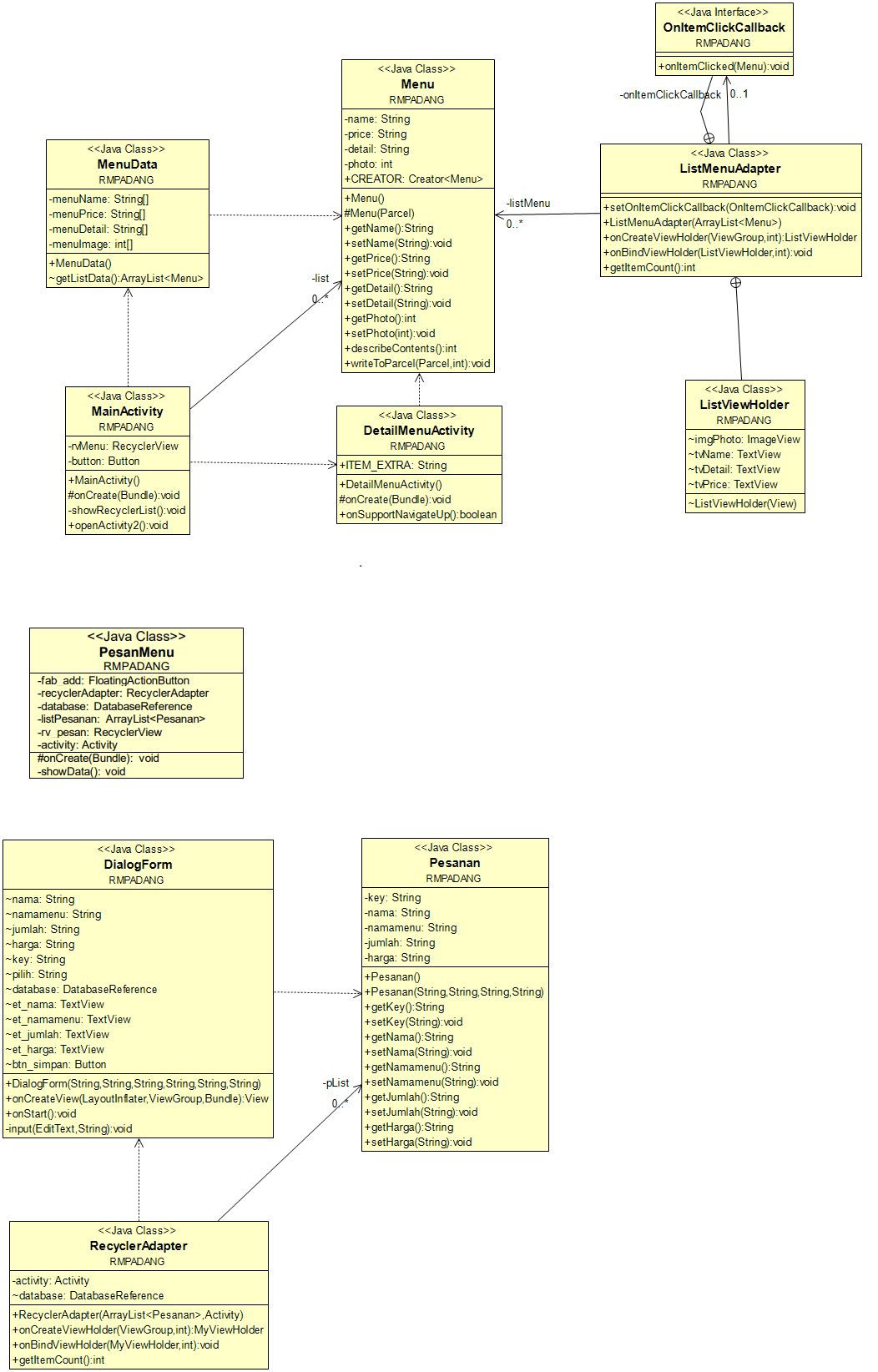
Input pesan

No

Simpan?

Detail Pesanan

## 2.2 Class Diagram



## 2.3 Gantt Chart

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Senin** | | **Selasa** | | **Rabu** | | **Kamis** | | **Jumat** | |
| Discovery |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| UI/UX Design |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Development |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Debugging |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Build and Release |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

## 2.4 Screenshot Lebih Lengkap

A picture containing text, monitor, electronics, screen

Description automatically generatedTampilan Awal

A picture containing text, electronics, screenshot

Description automatically generated

Detail Makanan



Pesan Menu

A close-up of a cell phone

Description automatically generated with medium confidence

Tambah Pesanan

A close-up of a cell phone

Description automatically generated with medium confidence

A screenshot of a phone

Description automatically generated with low confidence

Update Pesanan

A close-up of a cell phone

Description automatically generated with medium confidence

Hapus Pesanan

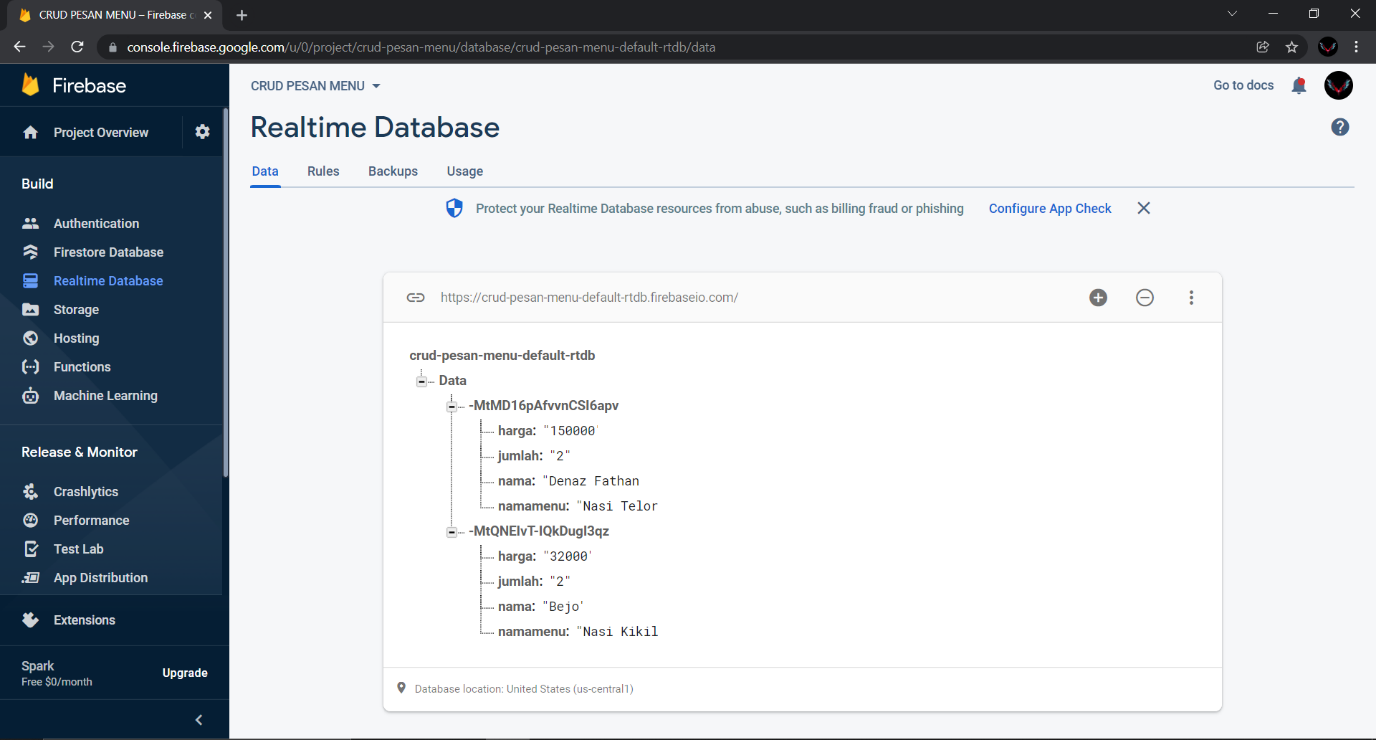
A close-up of a cell phone

Description automatically generated with medium confidence

A screenshot of a phone

Description automatically generated with low confidence

Tampilan Firebase Relatime Database



# REFERENSI

https://www.youtube.com/playlist?list=PLj-jV-EspA00yDkmNzMsmphdWUZW3JZYu

https://www.youtube.com/watch?v=1B34c5Ga32E&list=PLj-jV-EspA01zbdSjjgX-hc8DywVzhTeV